Introduction

Un engin X-UFO simple et facile à faire voler et doté des dernières technologies est maintenant disponible. Le X-UFO radiocommandé : faire voler l'engin est très simple et sa taille compacte et sa conception fonctionnelle garantissent des vols sensationnels. Ses capteurs gyroscopiques et ses quatre moteurs le distinguent des autres engins volants sur le marché. Son cadre en fibre de carbone léger et sa coque durable en mousse polyester le protègent d'éventuels dommages sérieux dus aux accidents. De plus, son rayon d'opération peut atteindre 100 mètres - presque hors de vue.

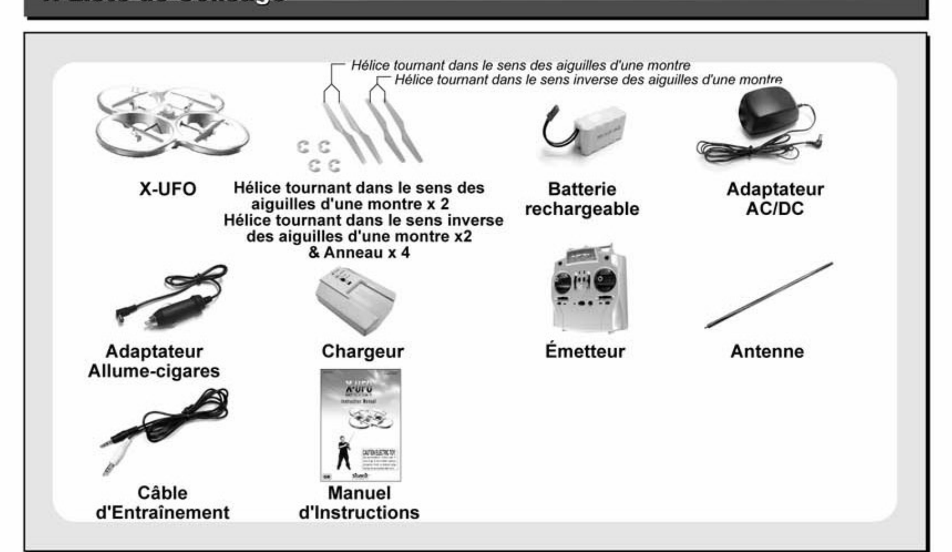


Fonctionnalités Principales

- Stabilisation par gyroscope
- Utilisable en extérieur et en intérieur
- Facile à faire voler
- Système de commande électronique unique
- Cadre en fibre de carbone ultra-léger
- Rayon d'opération jusqu'à 100 mètres

Contenu

1. Liste de Colisage



2. Précautions, Avertissement & Déclaration

2.1 Précautions

2.1.1 Lisez le manuel d'instructions en entier avant de commencer à jouer avec votre X-UFO.

2.1.2 Tenez-vous, ainsi que les autres personnes, à 1 à 2 mètres du X-UFO lors du décollage.

2.1.3 Gardez toujours le X-UFO en vue afin de prévenir son atterrissage ou son écrasement sur ou à proximité de votre tête, votre corps ou des autres personnes.

2.1.4 Ne pas ramasser ou toucher un X-UFO volant ou en cours atterrissage normal ou forcé avant d'avoir éteint l'émetteur et attendu l'arrêt total de toutes les hélices.

2.1.5 Éteignez toujours l'émetteur et le X-UFO à la fin du vol. Retirez toutes les piles des unités.

2.1.6 Retirez la batterie Ni-MH du X-UFO lorsqu'il n'est pas en service afin de prévenir contre tout accident fortuit. Rangez-le dans un endroit sûr et sec à l'abri du soleil afin d'éviter sa surchauffe ou les courts-circuits.

2.2 Avertissement

- Le montage par un adulte est nécessaire !
- La surveillance d'un adulte est nécessaire !
- NE PAS toucher l'hélice en mouvement !
- Tenez les mains, cheveux et vêtements amples à l'écart de l'hélice en mouvement.
- Retirez les piles de l'émetteur et du X-UFO lorsqu'il n'est pas en service.
- NE PAS faire fonctionner votre X-UFO sur la voie publique. Évitez de heurter les personnes, animaux ou meubles.

Déclarations FCC

Ce dispositif est conforme à la section 95 de la réglementation FCC.

1. Ni vous ni quiconque ne doit effectuer de modification interne sur votre émetteur de radiocommande. Toute modification d'un tel émetteur peut enfreindre la réglementation FCC et vous déchoir de votre autorisation de l'utiliser.
2. Le remplacement d'un composant quelconque d'un émetteur (cristal, semi-conducteur etc.) et son réglage peuvent entraîner une infraction à la réglementation FCC et il est recommandé de les faire exécuter par ou sous la surveillance immédiate et la responsabilité d'une personne techniquement qualifiée pour intervenir sur un émetteur.
3. Vous ne devez pas faire fonctionner un émetteur de radiocommande modifié par quelqu'un de quelque manière que ce soit, y compris une modification permettant le fonctionnement sur des fréquences ou à une puissance interdites.

Avertissements concernant les piles :

- Ne pas recharger une pile chaude. Laissez-la refroidir avant de la recharger.
- Ne pas charger une pile qui montre des signes de corrosion ou de fuites.
- Ne pas démonter la pile.
- Ne pas jeter les piles dans le feu.

Remarques :

- L'installation ou le remplacement des piles doit être effectué sous contrôle parental.
- Nous recommandons l'utilisation de piles alcalines neuves pour une performance optimale de ce jouet.
- Remplacez les piles dès que le fonctionnement du jouet s'affaiblit.
- Conservez ces instructions pour toute consultation ultérieure.
- Utilisez ce produit en respectant scrupuleusement les instructions du fabricant.
- En présence de décharges électrostatiques, le produit peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Précautions concernant la Batterie :

- Ne pas recharger la batterie si elle est chaude ; attendez son refroidissement avant de la recharger.
- Ne pas recharger une batterie qui présente des signes de corrosion ou de fuites.
- Ne pas démonter la batterie.
- Ne pas jeter une batterie dans le feu.

⚠ AVERTISSEMENT:
RISQUE D'ETOUFFEMENT – Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Attention :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées par un adulte uniquement
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre les bornes d'alimentation en court-circuit.

Ce produit est conforme aux conditions essentielles et autres règlements appropriés de la Norme 1999/5/EC. CE ⓘ

Remarques spéciales à l'intention des Adultes :

- Examinez régulièrement la fiche, le boîtier et les autres éléments pour tout signe de dommages. En cas de dommages quelconques, le jouet ne doit pas être utilisé avec le chargeur avant que ces dommages aient été réparés.
- Ce jouet n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans. Le chargeur n'est pas un jouet.
- Ce jouet doit être utilisé avec le chargeur et l'adaptateur AC/DC recommandés uniquement.
- Ne tentez pas de recharger d'autres batteries ou piles avec le chargeur.

Remarque : *Les piles neuves alcalines sont recommandées pour une performance optimale.*

Alimentation du Chargeur :

Alimentation	: ⎓
Tension de service	: DC6V 0,9W
Piles	: 4 x 1,5V "AA"/LR6/AM3
Nécessite 4 piles 1,5V de type "AA" (non-fournies)	

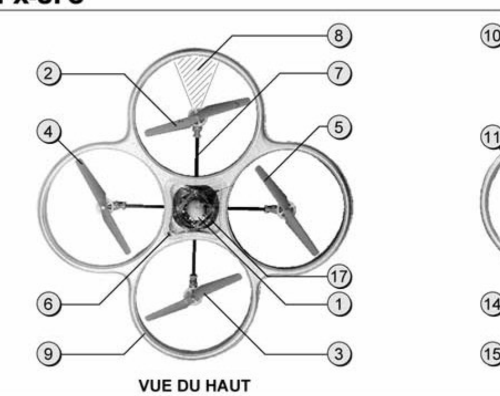
Alimentation du X-UFO :



Alimentation	: ⎓
Tension de service	: DC12V 50W
Batterie	: 12V NiMH
Nécessite 1 batterie 12V Ni-MH & chargeur (fournis)	

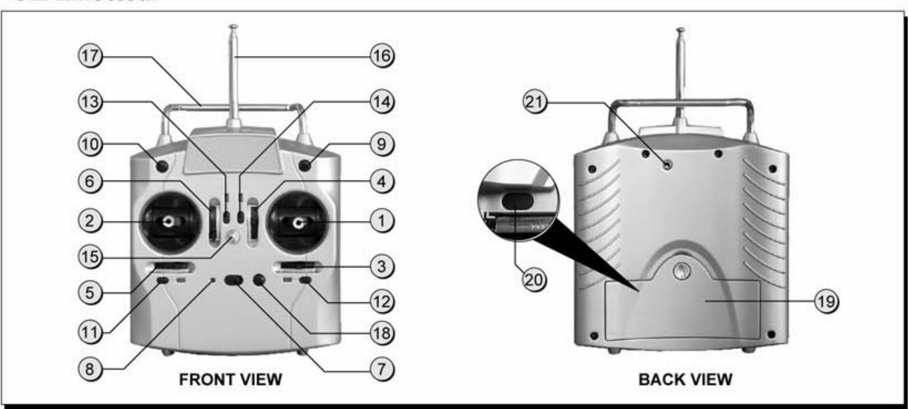
3. Identification des Éléments

3.1 X-UFO



1. Gyroscope et tableau de bord principal
2. Hélice tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
3. Hélice tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
4. Hélice tournant dans le sens des aiguilles d'une montre
5. Hélice tournant dans le sens des aiguilles d'une montre
6. Commutateur Marche/Arrêt
7. Cadre en fibre de carbone
8. Voyant LED rouge (avant)
9. Anneau en mousse polyester
10. Voyant LED rouge (avant)
11. Voyant LED bleu
12. Voyant LED bleu
13. Voyant LED bleu
14. Récepteur à ultrasons (en option sur modèle avancé)
15. Diode émettrice à IR (en option sur modèle avancé)
16. Compartiment à piles
17. Cristal

3.2 Émetteur



1. Manette de commande droite
   Vertical - Tangage avant ou arrière (Mode 2)
   Vertical - Gaz, montée ou descente (Mode 1)
   Horizontal - Roulis à gauche ou à droite
2. Manette de commande gauche
   Vertical - Gaz, montée ou descente (Mode 2)
   Vertical - Tangage avant ou arrière (Mode 1)
   Horizontal - Direction à gauche ou à droite
3. Trimmer du roulis
4. Trimmer du tangage (Mode 2) Trimmer des gaz (Mode 1)
5. Trimmer de la direction
6. Trimmer des gaz (Mode 2) Trimmer du tangage (Mode 1)
7. Commutateur Marche/Arrêt principal
8. Voyant LED de mise sous tension
9. Touche d'entraînement
10. Touche auto (en option sur version avancée)
11. Aux 1 (en option sur version avancée)
12. Aux 4 (en option sur version avancée)
13. Aux 2 (en option sur version avancée)
14. Aux 3 (en option sur version avancée)
15. Attache de sangle
16. Antenne rétractable
17. Poignée de transport
18. AUX 5 (en option sur version avancée)
19. Compartiment à piles
20. Cristal
21. Prise pour câble d'entraînement

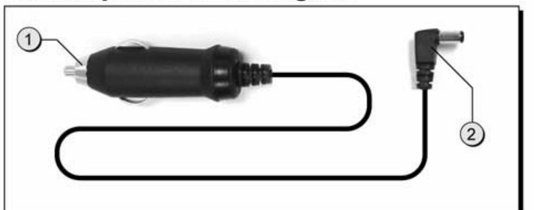
3.3 Chargeur



1. Voyant LED de mise sous tension
2. Voyant de charge
3. Sélecteur (charge rapide/lente)
4. Prise de connexion de la batterie rechargeable
5. Logement de la batterie rechargeable

** Charge LENTE : Temps de chargement 100 minutes environ (recommandée pour une durée de vie optimale de la batterie).*
** Charge RAPIDE : Temps de chargement 20 à 25 minutes environ.*

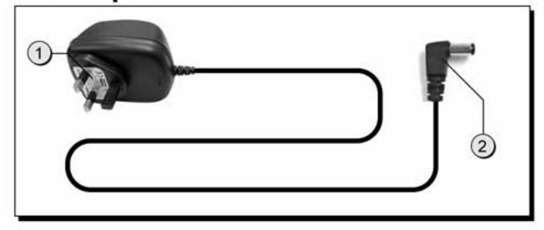
3.4 Adaptateur allume-cigares



1. Fiche de branchement sur allume-cigares
2. Fiche de connexion au chargeur

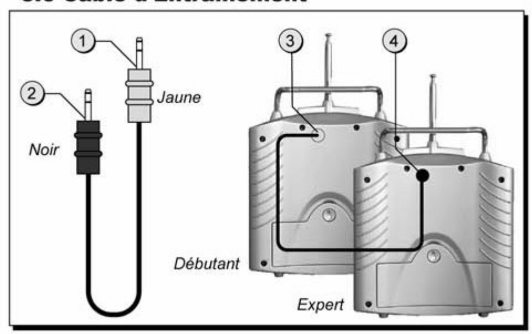
** Allume-cigares 12V standard*

3.5 Adaptateur AC/DC



1. Fiche de branchement sur secteur AC
2. Fiche de connexion au chargeur

3.6 Câble d'Entraînement

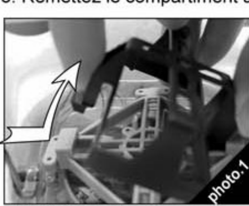


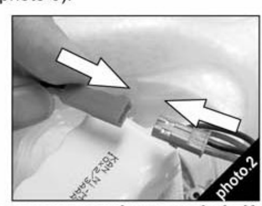
Le pilote expert peut assister un débutant dans son apprentissage du maniement.
a. Éteignez tous les émetteurs et le X-UFO.
b. Insérez la fiche noire (2) du câble dans la prise de l'émetteur de l'expert (4).
c. Insérez la fiche jaune (1) du câble dans la prise de l'émetteur du débutant (3).
d. Mettez sous tension le X-UFO.
e. Mettez sous tension les deux émetteurs.
f. Maintenez enfoncée la touche d'entraînement située sur le côté de l'émetteur de l'expert. Le débutant prend alors les commandes du X-UFO.
g. Relâchez la touche d'entraînement pour rendre les commandes à l'expert.

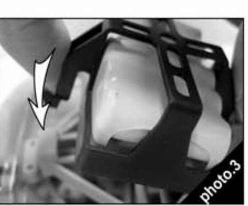
4. Installation des Piles et Batterie et Chargement

4.1 Installation de la batterie : X-UFO

Assurez-vous que le commutateur Marche/Arrêt est sur la position "OFF" (arrêt).
1. Retirez le compartiment à piles comme indiqué (photo 1).
2. Branchez la batterie, puis installez-la dans son compartiment (photo 2).
3. Remettez le compartiment à piles (photo 3).







REMARQUE 1 : Si vous devez ramasser ou prendre en main le X-UFO, assurez-vous que le commutateur Marche/Arrêt est sur la position OFF (arrêt).
REMARQUE 2 : Prenez garde à la rotation imprévue des hélices qui peuvent heurter le visage ou les mains à la mise sous tension du X-UFO suite à l'installation de la batterie.

4.2 Installation des Piles : Émetteur

Assurez-vous que le commutateur Marche/Arrêt est sur la position "OFF" (arrêt).
1. A l'aide d'une pièce de monnaie, ouvrez le couvercle du compartiment à piles en le tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (photo 4).
2. Insérez dans le compartiment 4 piles neuves de type "AA" en respectant la polarité (+/-) indiquée à l'intérieur (photo 5).
3. A l'aide d'une pièce de monnaie, refermez le couvercle en le tournant dans le sens des aiguilles d'une montre (photo 6).



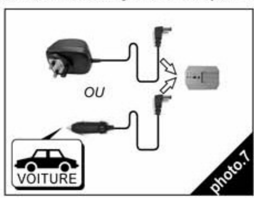




REMARQUE 1 : Après installation des piles, vérifiez que l'émetteur est sur la position OFF (éteint) si le vol n'a pas encore commencé.
REMARQUE 2 : Lorsque l'émetteur est sur la position ON (marche), un signal RF est automatiquement émis sans manipulation d'une touche quelconque. Il peut y avoir des interférences de fréquence avec les autres appareils RF à proximité.

4.3 Chargement de la Batterie

1. Branchez l'adaptateur allume-cigares ou l'adaptateur AC/DC sur le chargeur. Le voyant LED rouge s'allume (photo 7)
2. Sélectionnez le mode de chargement. Deux modes sont disponibles, "FAST" (rapide) ou "SLOW" (lent) (photos 8 & 9). Un chargement est suffisant pour assurer entre 4 et 5 minutes de vol selon les conditions de vol.
3. A la fin du chargement, le voyant LED vert s'éteint automatiquement.







Inspectez régulièrement la fiche, son boîtier et autres éléments pour tout signe de dommages. Si des dommages sont visibles, le jouet ne doit pas être utilisé avant que ces dommages ne soient réparés.

REMARQUE : Inspectez régulièrement la fiche, son boîtier et autres éléments pour tout signe de dommages. Si des dommages sont visibles, le jouet ne doit pas être utilisé avant que ces dommages ne soient réparés.

5. Fonctionnement de Émetteur

5.1 Informations de Base :

Votre émetteur X-UFO est compatible avec la plupart des émetteurs de modélisme tels que les émetteurs 4-canaux 27M FM vendus séparément sur le marché.

MODE-I

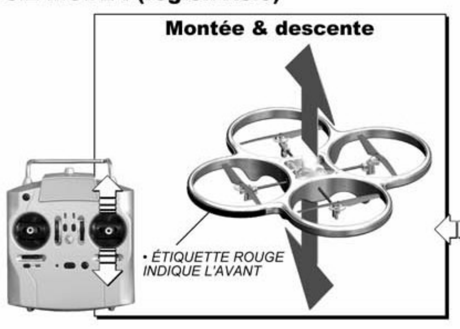
Manette gauche	Manette droite	Action
		Montée
		Descente
		Tourner à gauche
		Tourner à droite
	Immobiliser le X-UFO	Tangage avant
	Immobiliser le X-UFO	Tangage arrière
Immobiliser le X-UFO		Roulis gauche
Immobiliser le X-UFO		Roulis droite

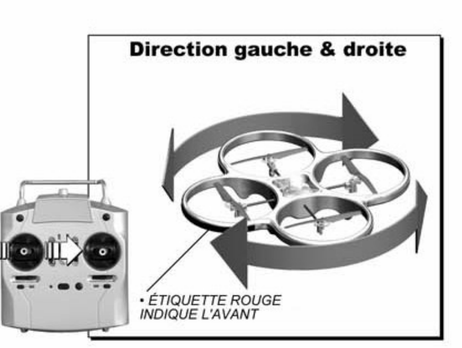
Manette gauche — *Manette droite*

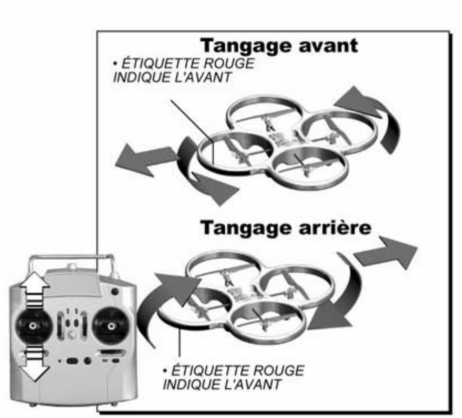
MODE-II

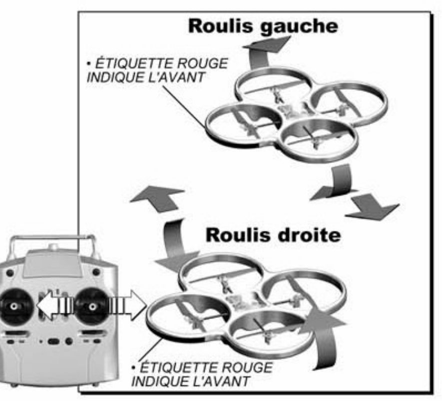
Manette gauche	Manette droite	Action
		Montée
		Descente
		Tourner à gauche
		Tourner à droite
Immobiliser le X-UFO		Tangage avant
Immobiliser le X-UFO		Tangage arrière
Immobiliser le X-UFO		Roulis gauche
Immobiliser le X-UFO		Roulis droite

5.2 MODE-I (région Asie)

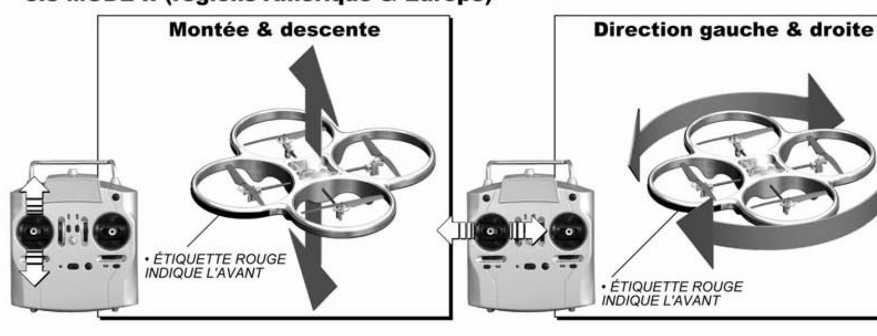


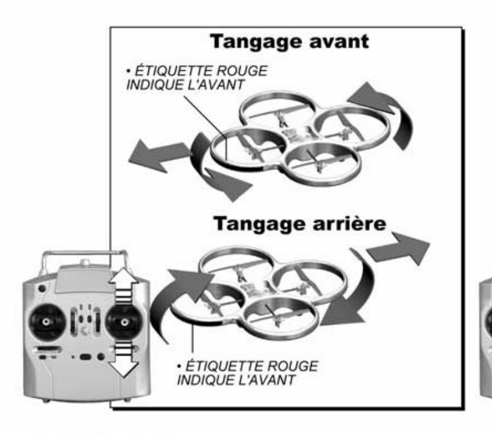


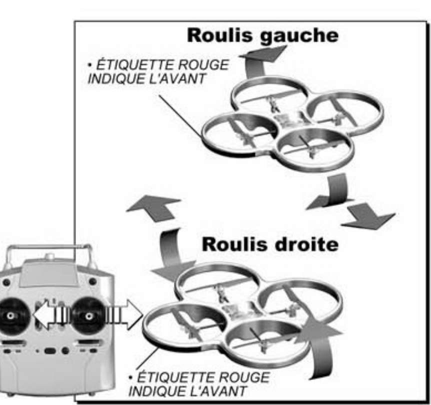




5.3 MODE-II (régions Amérique & Europe)







5.4 Trimmer

REMARQUE :

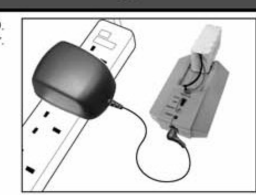
Le trimmer sert à régler avec précision les manettes de votre émetteur ; il ne peut se substituer aux fonctions des manettes. L'ajustement avec le trimmer fait partie des préparatifs au vol ; après réglage, le X-UFO décollera de façon stable et volera plus facilement, bien qu'un vol parfait ne puisse être assuré.

Les trimmers s'ajustent de la façon suivante :

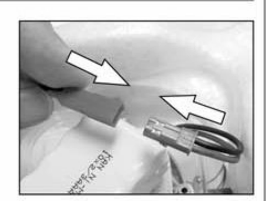
1. Mettez tous les trimmers sur la position centrale.
2. Mettez lentement les gaz pour élever le X-UFO à une hauteur de 0,5 à 1 mètre environ.
3. Si le X-UFO monte légèrement, tournez le trimmer des gaz (THROTTLE) vers le bas pour le maintenir en suspension ; s'il descend légèrement, tournez le trimmer des gaz (THROTTLE) vers le haut.
4. Si le X-UFO tourne sur lui-même à gauche, tournez le trimmer de direction (YAW) vers la droite ; s'il tourne vers la droite, tournez le trimmer de direction (YAW) vers la gauche.
5. Si le X-UFO roule à gauche, tournez le trimmer de roulis (ROLL) vers la droite ; s'il roule à droite, tournez le trimmer de roulis (ROLL) vers la gauche.
6. Si le X-UFO tangue vers l'avant, tournez le trimmer de tangage (PITCH) vers l'arrière ; s'il tangue vers l'arrière, tournez le trimmer de tangage (PITCH) vers l'avant.

6. Procédure de Décollage

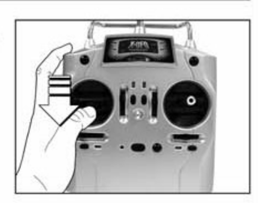
1. Retirez la batterie du X-UFO. Chargez-la avec le chargeur.



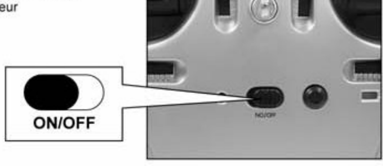
2. Branchez la batterie chargée à l'X-UFO.



3. Baissez la manette des gaz au minimum avant de mettre l'émetteur sous tension.



4. Mettez sous tension l'émetteur



5. Placez le X-UFO sur une surface plane. Orientez le bord marqué du repère rouge, et indiquant l'avant de l'appareil, vers vous. Mettez sous tension le X-UFO.

IMPORTANT :
Vérifiez que la manette des gaz de l'émetteur est baissée au minimum avant de mettre sous tension le X-UFO.



6. Attendez la séquence de confirmation "prêt à décoller" Patientez environ 5 secondes avant d'observer une séquence de direction constante.

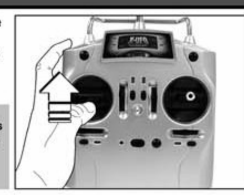
REMARQUE 1 :
Séquence de lumières "Prêt à décoller"

Rouge

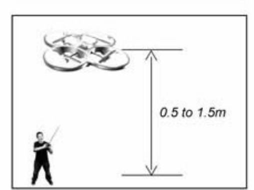


7. Remontez doucement la manette des gaz de l'émetteur jusqu'à la mise en route des 4 hélices et le décollage. La durée de vol avec une batterie à pleine charge est d'environ 4 à 5 minutes.

ATTENTION :
Évitez de faire voler le X-UFO au-dessus ou à proximité des personnes. Nous ne pouvons être tenus responsables des accidents résultant d'un vol effectué sans égard pour ces consignes.



8. Il est conseillé aux débutants de maintenir le X-UFO à une hauteur de 1 à 1,5 mètres. Entraînez-vous pour perfectionner votre maîtrise de l'engin. Le repère rouge vous indique l'avant du X-UFO et donc l'orientation de l'engin.



9. Lorsque vous arrivez à maintenir le X-UFO dans les airs, réglez le trimmer de direction (Yaw) afin d'éviter un changement de cap. Réglez ensuite les autres trimmers (Roulis, Tangage, Direction et Gaz) pour stabiliser le vol sur place.



10. En cas d'atterrissage forcé, baissez d'abord la manette des gaz au minimum pour arrêter les 4 hélices du X-UFO. Assurez-vous que la manette des gaz est au minimum AVANT de ramasser votre X-UFO.



11. Avant de re-décoller, assurez-vous que la séquence des lumières "prêt à décoller" s'affiche (photo a).

Rouge

Photo a

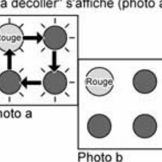
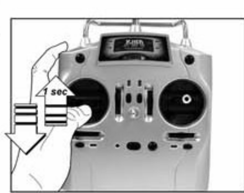


Photo b

Si la séquence "En attente de réinitialisation" s'affiche (photo b), mettez la manette des gaz de l'émetteur à fond pendant 1 seconde, puis la rabaisser afin de réinitialiser le X-UFO. Lorsque la séquence "Prêt à décoller" s'affiche de nouveau, vous pouvez re-décoller.





7. Environnement de vol

7.1 Environnement intérieur

1. Le performance du X-UFO sera relativement meilleur en intérieur. Nous recommandons aux débutants de commencer leur apprentissage à l'intérieur.
2. Lors d'une utilisation à l'intérieur, évitez de faire voler votre X-UFO à proximité des ventilateurs, climatiseurs et des objets fragiles.
3. A la maison, faites voler votre X-UFO à l'écart des personnes et animaux.

7.2 Environnement extérieur

1. Il est fortement recommandé de faire voler votre X-UFO par beau temps et vent faible (pas plus de force 3 sur l'Échelle de Beaufort).
2. Restez à l'écart des arbres, centrales, lignes de tension ou tout autre zone potentiellement dangereuse.
3. Évitez de faire voler votre X-UFO près des personnes ou véhicules passants.

8. Techniques et Astuces de Pilotage

1. Le gyroscope situé à l'intérieur du X-UFO est un dispositif mécanique. Toute action latérale brusque déstabilisera le gyroscope et rendra l'appareil difficile à contrôler. Il est important de déplacer les manettes de votre émetteur progressivement et en douceur. Au décollage ainsi qu'à l'atterrissage, ne déplacez pas brusquement les manettes.
2. Après l'atterrissage, nous vous recommandons de mettre votre X-UFO hors tension afin de stabiliser le gyroscope et en préparation du prochain décollage.
3. Lorsque vous débutez, maintenez le X-UFO à 0,50 à 1,50 m du sol afin de faciliter l'apprentissage du pilotage de l'engin.
4. Si le X-UFO est penché à plus de 20 degrés, le gyroscope commencera à osciller et peut ne plus assurer la stabilité du X-UFO provoquant l'accident.
5. Le tableau 1.0 présente les séquences de voyants LED de l'engin.
6. Étalonnage par l'utilisateur :

En cas de défaillance mineure du gyroscope, celui-ci peut être étalloné de la manière suivante :
- Baissez les gaz au minimum, puis éteignez l'émetteur.
- Placez votre X-UFO sur une surface horizontale.
- Mettez le sous tension.
- En maintenant enfoncées les touches Aux 1 et Aux 2, mettez sous tension l'émetteur.
- Les 4 voyants LED clignotent 3 fois pour signaler la fin de l'étalonnage.

7. Réinitialisation aux paramètres usine :

Si, à la suite de l'étalonnage, la stabilité s'est empirée, vous pouvez soit répéter l'étalonnage, soit restaurer les paramètres de sortie d'usine.
- Baissez les gaz au minimum, puis éteignez l'émetteur.
- Placez votre X-UFO sur une surface horizontale.
- Mettez sous tension le X-UFO.
- En maintenant enfoncées les touches Aux 3 et Aux 4, mettez sous tension l'émetteur.
- Les 4 voyants LED clignotent 5 fois pour signaler la réinitialisation.

Tableau 1.0

No	LED	Description
1	*avant-droite-arrière-gauche (vitesse constante)*	*Gyroscope démarre / UFO s'initialise, SVP patienter*
2	*avant/arrière - gauche/droite*	*Émetteur RF introuvable. En attente de signal RF valide.*
3	*avant-droite-arrière (long)-gauche*	*UFO prêt à décoller ou en vol*
4	*avant-droite-arrière (2 fois)- gauche*	*Batterie faible. Vous avez 20 à 30 secondes pour atterrir*
5	*les quatre voyants allumés sans clignoter*	*Oscillation du gyroscope. Attendez sa stabilisation. Montez la manette des gaz pendant 1 seconde puis rabaissez pour réinitialiser*
6	*avant et arrière allumés sans clignoter*	*En attente de stabilisation du gyroscope avant réinitialisation*
7	*les quatre voyants clignotent 3 fois*	*Étalonnage du gyroscope effectué. Nouvelles données enregistrées dans le EEPROM*
8	*les quatre voyants clignotent 5 fois*	*Paramétrage de sortie d'usine restauré*
9	*Voyant LED de mise sous tension instable ou clignote*	*Batterie très faible. rechargez ou changez la batterie du X-UFO.*

9. Réparation et Entretien

- Les pièces de rechange sont disponibles chez votre revendeur

9.1 Réparation de l'anneau en mousse

Réparez à l'aide d'un adhésif courant ou époxy (photos 1 & 2)

photo.1

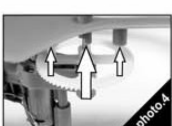
photo.2

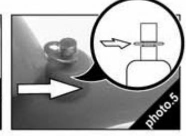


9.2 Remplacement des hélices

1. Soulevez l'anneau avec des pinces ou un tournevis (photo 3).
2. Retirez l'hélice cassée comme indiqué (photo 4).
3. Vérifiez la direction de l'hélice avant d'installer le remplacement (photo 5)







9.3 Remplacement de l'anneau en mousse

Référez-vous aux instructions livrées avec le nécessaire de remplacement disponible chez votre revendeur.

9.4 Remplacement du Cristal

L'émetteur utilise un cristal de la bande des fréquences 27MHz. Pour modifier la bande, il est nécessaire de remplacer le cristal via le compartiment de l'émetteur. Ouvrez le couvercle du X-UFO puis insérez le cristal correspondant dans la prise du cristal

10. Dépistage des Pannes

Symptôme	Cause	Correction
Les hélices ne tournent pas	• Commutateur Marche/Arrêt sur la position OFF (arrêt). • Batterie faible	• Mettez le commutateur sur la position ON (marche) • Rechargez la batterie
Le X-UFO tourne et descend après le décollage	• Batterie faible • Le trimmer n'est pas sur la position neutre	• Rechargez la batterie • Réglez le trimmer de votre émetteur.
Décollage et descente impossible	• Vent défavorable au vol. • Batterie faible • Oscillation du gyroscope neutre	• Changez d'endroit ou jouez à l'intérieur. • Rechargez la batterie. • Entraînez-vous à mieux maîtriser l'engin par exemple au réglage du trimmer et au maniement en douceur des manettes. • Attendez la stabilisation du gyroscope. Mettez la manette des gaz à fond pendant 1 seconde, puis à zéro pour réinitialiser le gyroscope.
Impossible de monter ou de décoller	• Batterie faible • Mauvais équilibrage	• Rechargez la batterie. • Réorientez le compartiment à piles
Le X-UFO régit mal ou pas du tout au signal de l'émetteur.	• Interférences haute-fréquence dues à la proximité des lignes haute-tension, des transformateurs ou de certains types de bâtiment.	• Éviter ceux-ci ou changer d'endroit pour faire fonctionner le X-UFO.
Perte du contrôle	• Proximité d'un autre X-UFO radiocommandé fonctionnant sur la même fréquence • Hors de portée de l'émetteur du X-UFO	• Choisir un endroit à l'écart des interférences radio provenant d'autres appareils. • Vérifier que l'antenne est complètement sortie. Le rayon d'action du X-UFO est de 100 mètres en champ libre.

Si vous avez une question ou un problème, veuillez vous connecter sur notre site : www.siverlit.com ou www.silverlit-flyingclub.com

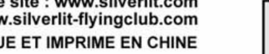
11. Caractéristiques Techniques

Émetteur	
Canal	8
Fréquence du cristal	27,045 MHz (par défaut) 26,995 MHz (Option 1) 27,145 MHz (Option 2) 27,195 MHz (Option 3)
Modulation	FM (PPM)
Rayon d'émission	Jusqu'à 100 mètres
Témoin batterie faible	Oui. Clignotement du voyant LED de mise sous tension a 1/2 seconde d'intervalle
Mode économe	Oui. Bref clignotement du voyant LED de mise sous tension, longue intervalle

UFO	
Module gyroscope mécanique	Oui
Contrôle gyroscopique	Roulis et tangage
Fréquence du cristal du récepteur	26,590 MHz (par défaut) 26,540 MHz (Option 1) 26,690 MHz (Option 2) 26,740 MHz (Option 3)
Batterie	12V, 350 mA NiMH

Chargeur	
Sortie adaptateur AC/DC	18V, 1A
Sortie adaptateur allume-cigares	12V, 1,5A

Accessoires	
Batterie Li-polymère	En option
Chargeur de batterie Li-polymère	En option
Moteur principal	Une paire
Cristal	Une paire, émetteur et récepteur
Module gyroscope mécanique	Pour contrôle spatial en 2D
Module gyroscopique électronique	Pour contrôle spatial en 3D
Hélices	Types sens des aiguilles d'une montre et sens contraire
Station de base	En option, mise à jour du système X-UFO requise



Visitez notre site : www.silverlit.com OU www.silverlit-flyingclub.com

FABRIQUE ET IMPRIME EN CHINE

A partir de 14 ans

EI-921 (F)
Manuel d'instructions



Manuel d'instructions





ATTENTION JOUET ÉLECTRIQUE :
Ne convient pas aux enfants de moins de 14 ans. Comme pour tout article électrique, des précautions de manipulation et d'utilisation sont nécessaires pour prévenir contre les risques d'électrisation.

F



Silverlit® ELECTRONICS

www.silverlit-flyingclub.com